

NEWSLETTER 2

DiTwin - cyfrowy bliźniak dla szkół zawodowych

PROJEKT

DiTwin - Cyfrowy Bliźniak dla szkół zawodowych to 28-miesięczny projekt finansowany z programu Erasmus+ (KA220-VET), który

rozpoczął się w październiku 2023 roku.

Jego celem jest integracja technologii Cyfrowych Bliźniaków z programami nauczania w szkołach przygotowujących do zawodu (VET school), poprawa procesu uczenia się

uczniów oraz rozwiązanie kluczowych wyzwań w edukacji zawodowej.

Projekt koncentruje się na modernizacji programów nauczania, niwelowaniu braków infrastrukturalnych i podnoszeniu kompetencji cyfrowych nauczycieli, przygotowując uczniów do pracy w warunkach Przemysłu 4.0.

GRUPY DOCELOWE

GLÓWNA GRUPA DOCELOWA projektu obejmuje nauczycieli szkół zawodowych na poziomie średnim, edukatorów oraz wszystkie podmioty zaangażowane w proces przejścia ze szkoły do pracy.

OSTATECZNI ODBIORCY to uczniowie

szkół zawodowych na poziomie średnim.

Nasz biuletyn zawiera krótkie podsumowanie i dotychczasowe postępy projektu DiTwin.

Zaawansowanie projektu Ramy kompetencji

Zakończono opracowanie kompleksowego ramowego modelu kompetencji, który określa role i umiejętności niezbędne do osiągnięcia sukcesu w środowiskach Przemysłu 4.0.

Ten model służy jako mapa drogowa do rozwoju przyszłej siły roboczej, podkreślając znaczenie łączenia wiedzy technicznej z umiejętnościami rozwiązywania problemów i adaptacji.

W oparciu o te podstawy opracowano kilka modułów szkoleniowych, aby sprostać kluczowym potrzebom ról związanych z Przemysłem 4.0.



Dotychczasowe postępy Moduły DiTwin

Stworzono następujące moduły, aby przygotować uczniów do kluczowych zawodów Przemysłu 4.0

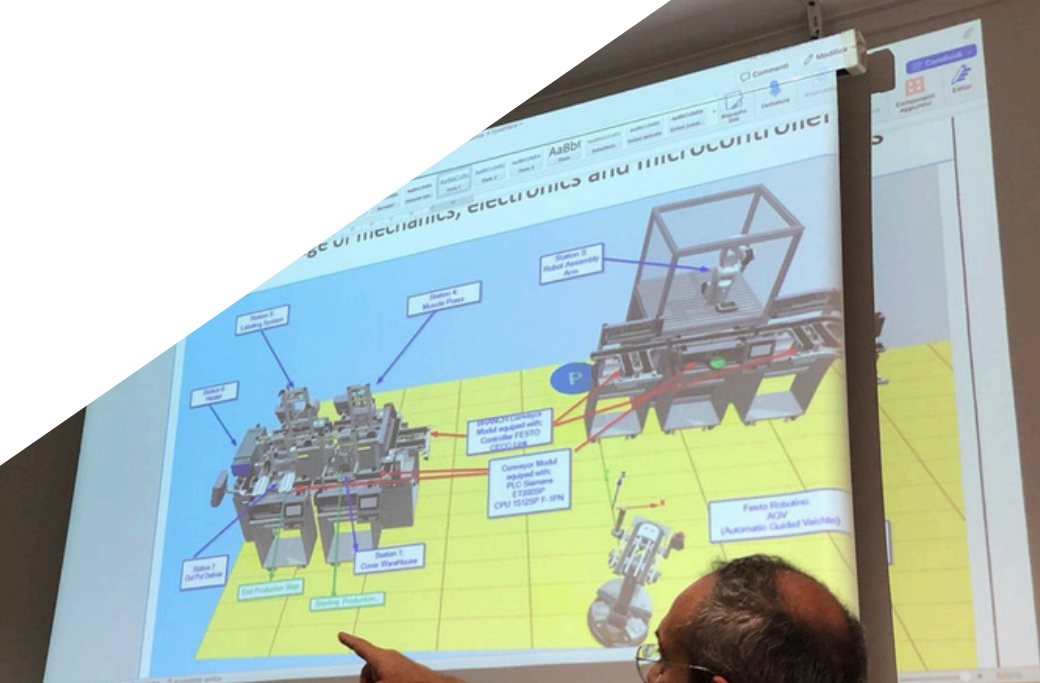
- Technika Druku Addytywnego: dla specjalizujących się w druku 3D i zaawansowanych procesach produkcyjnych.
- Technik Maszyn Robotycznych: skupiony na programowaniu i utrzymaniu systemów robotycznych.
- Technik Automatyki: przygotowuje uczniów do wyzwań związanych z automatyką przemysłową i programowaniem maszyn.

Te moduły wykorzystują Cyfrowe Bliźniaki, cyfrowe repliki systemów fizycznych, aby zapewnić immersyjne i praktyczne doświadczenia edukacyjne. Interakcja z symulacjami wirtualnymi, doskonale zintegrowanymi z urządzeniami rzeczywistymi, umożliwia studentom zdobycie zarówno wiedzy teoretycznej, jak i praktycznych umiejętności.

Już wkrótce

Innowacyjna platforma edukacyjna

Innowacyjna platforma internetowa ma umożliwić dostęp do edukacji i szkoleń. Dzięki bezproblemowemu systemowi rezerwacji, szkoły i uczniowie będą mogli łatwo rezerwować moduły i dołączać do interaktywnych sesji.



REZULTATY PROJEKTU Moduły DiTwin

Cyfrowe Bliźniaki dla uczniów szkół zawodowych, mające na celu rozwój kompetencji wymaganych przez Przemysł 4.0.

Platforma DiTwin

Darmowa platforma internetowa umożliwiająca nauczycielom i uczniom dostęp do modułów DiTwin i ich wykorzystanie w szkole.

Podręcznik DiTwin

Dostarcza nauczycielom i trenerom zawodowym narzędzi oraz zasobów edukacyjnych do wdrażania, wspierania, zarządzania i oceniania skutecznych działań opartych na Cyfrowych Bliźniakach.

Międzynarodowy Kurs Szkoleniowy DiTwin

Międzynarodowy kurs szkoleniowy dla nauczycieli szkół zawodowych, mający na celu rozwój potrzebnych kompetencji technicznych i pedagogicznych do wdrażania i zarządzania działaniami opartymi na Cyfrowych Bliźniakach w szkołach.

Samouczek Wideo DiTwin

Łatwy w użyciu przewodnik dla nauczycieli zawodowych, jak wdrożyć moduły DiTwin w klasie.

Wydarzenie Demonstracyjne DiTwin

Warsztaty online prezentujące platformę DiTwin i jej zastosowanie.

Partnerzy

DiTwin - Działania związane z Cyfrowym Bliźniakiem dla szkół zawodowych są realizowane przez konsorcjum składające się z 7 organizacji z 5 różnych krajów europejskich.



LEARNABLE



DIGITAL SMART



Innovation Frontiers

Mind is the limit

INNOVATION FRONTIERS



TRAINING VISION IRELAND



Málaga
TechPark;

Parque Tecnológico
de Andalucía

TECHNOLOGY PARK OF ANDALUSIA PTA



Uniwersytet Komisji
Edukacji Narodowej
w Krakowie

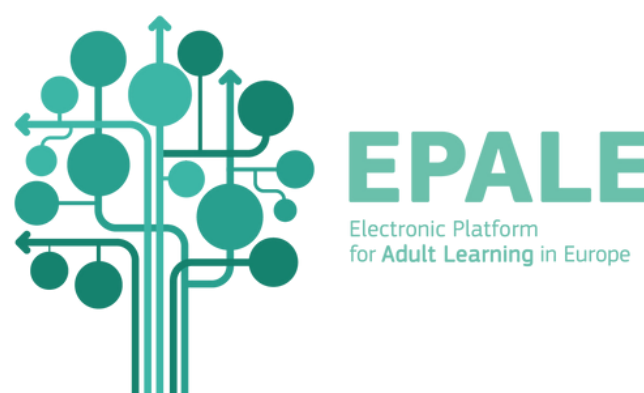
PEDAGOGICAL UNIVERSITY OF KRAKOW



UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA

UNIVERSITY OF MALAGA

Bądźmy w kontakcie



Sfinansowane przez Unię Europejską. Wyrażone poglądy i opinie są jednak wyłącznie autorów i niekoniecznie odzwierciedlają stanowisko Unii Europejskiej ani Krajowej Agencji Erasmus+ INAPP. Ani Unia Europejska, ani organ przyznający środki nie ponoszą za nie odpowiedzialności.

Project number: 2023-1-IT01-KA220-VET-000154611